

DROPAR UNA BOLA. CUANDO , DONDE Y COMO

CASO	DONDE DROPAR	COMO DROPAR
Ejecutar el golpe siguiente donde se jugó el golpe anterior	En Recorrido o en obstáculo	Ubicarse en el sitio donde se jugó el golpe anterior
Obstrucción movable	En recorrido o en obstrucción	Tan cerca como sea posible del punto donde estaba la obstrucción, pero no más cerca del agujero
Obstrucción inamovible	En el recorrido	A una distancia de un palo y no más cerca de agujero
	En bunker	En el lugar de alivio sin penalidad. O fuera del bunker sin límite de distancia detrás del bunker y en línea recta al agujero, con penalidad de un golpe
Bola no encontrada en una obstrucción movable	En recorrido o en obstaculo	En el punto donde estaba la obstrucción, pero no más cerca del agujero.
Condiciones anormales del terreno o caminos no naturales	En recorrido	Distancia de un palo del lugar de alivio no más cerca del agujero. Ver gráfico 1.
	En bunker	Lo más cerca posible del lugar anormal, pero no más cerca del agujero. O fuera del bunker en línea recta al agujero, con penalidad de un golpe y sin límite detrás del bunker
Bola empotrada	En recorrido de calle (hierba segada al ras)	Lo más cerca posible del lugar donde reposaba la bola pero no más cerca del agujero. (Aprox. 15 cm) Nota: Puede haber una regla local que permita alivio en todo el recorrido, menos en arena (no bunker)
Green equivocado	Fuera de green equivocado	A la distancia de un palo del punto más cercano de alivio, no más cerca del agujero.
Alivio por bola en un obstaculo de agua	En recorrido aplicando golpe y distancia	En el punto donde se jugó la bola por ultima vez
	Detrás del obstáculo de agua	Opción 1.- Sin límite de distancia y en línea recta al agujero y el punto por donde cruzó la bola. Opción 2.- Dos palos del punto donde cruzó la bola pero no más cerca del agujero. Ver grafico 2.
	Márgen opuesto al obstáculo	Dos palos del punto equidistante, pero no más cerca del agujero. Ver gráfico 2.
		Penalidad de un golpe en todas las formas de dropaje
Bola Perdida o fuera de límites	En recorrido	En el punto donde se jugó por ultima vez
Bola provisional		Penalidad de un golpe.
Bola Injugable	Opción 1.- Golpe y distancia	Ubicar el punto donde se jugó por ultima vez y dropar.
	Opción 2.- Detrás del punto donde se encuentra la bola	En linea recta, sin limite de distancia, entre el punto donde se encuentra la bola y el agujero
	Opción 3.- Punto donde se encuentra la bola	Dos palos de ese punto, pero no más cerca del agujero.
Reglas locales	Agujeros de aireación	Lo más cerca posible. Como si fuese bola empotrada
	Juntas de Tepes	Dropar si la bola reposa en la junta. La colocación de los pies no se considera interferencia. Si hay alivio es como si fuera terreno en reparación.
	Piedras en bunker	Aplicar regla de obstrucción movable
		Sin penalidad en esos dropajes